Aplicaciones Móviles con Flutter

Descripción

- Flutter es la herramienta oficial de Google para desarrollo de aplicaciones multiplataforma, y es la tecnología más empleada en ese segmento, su rápido crecimiento se debe a que es preferida por muchas empresas en sus proyectos.

Objetivo

- En este curso se examinará el desarrollo de una aplicación móviles con Flutter.
- Aprenderá a Configurar y crear un proyecto en Flutter
- Maquetar la interfaz con diversos componentes de interfaz de usuario, navegar a través de sus ventanas con botones
- Acceder a datos locales y remotos vía servicios web

Duración

24 horas

Requisitos Previos

Conocimientos de algún lenguaje de programación con Acceso a datos

Contenido

Introducción

- Configurando el entorno de desarrollo
- Creando un Proyecto
- Estructura de un proyecto

Maquetación y Navegación

- Formato de textos
- Imágenes
- Trabajando con filas y columnas
- Botones
- Icono de la aplicación
- Probando en el emulador

Navegación

- Navegación entre pantallas
- Navegación y enrutamiento
- Splash Screen
- ScrollView

Temas

- Definiendo el tema global
- Tipografía

- Colores
- Estilos personalizados
- Componentes reutilizables

Mostrando datos

- Arreglos
- Listas
- Cards

Acceso a datos remotos

- Accediendo a servicios web
- Mostrando datos JSON en listas
- Mostrando imágenes remotas

Operaciones básicas con datos

- Seleccionando elementos de una lista
- Envío de datos mediante el método GET
- Creando una página de detalles de un maestro
- Aplicando formato condicional a los datos

CRUD

- Envío de datos mediante el método POST
- TextField para ingresar datos
- Insertar, Actualizar, Eliminar
- Floating Action Button

Acceso a Datos Locales

- Almacenando datos locales con Shared preferences
- AlertDialog

Requisitos

Cada participante deberá tener instalado Visual Studio Code ({ultima versi{on), Android Studio (última versión)